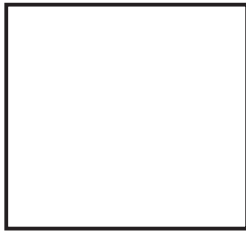


SISTEMA BRAVURA

NOME:
PERSONAGEM:
CONCEITO:



FÍSICO	HABILIDADE	PODER	COGNIÇÃO	PV (PONTOS DE VIDA) FERIMENTOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROFICIÊNCIAS E PODERES

..... () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()

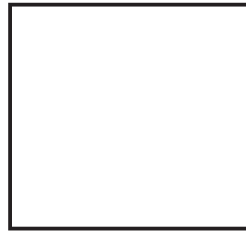
VANTAGENS, EQUIPAMENTOS, ARMAS E ARMADURAS

.....

XP

SISTEMA BRAVURA

NOME:
PERSONAGEM:
CONCEITO:



FÍSICO	HABILIDADE	PODER	COGNIÇÃO	PV (PONTOS DE VIDA) FERIMENTOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROFICIÊNCIAS E PODERES

..... () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()

VANTAGENS, EQUIPAMENTOS, ARMAS E ARMADURAS

.....

XP

SISTEMA BRAVURA

NOME:
PERSONAGEM:
CONCEITO:



FÍSICO	HABILIDADE	PODER	COGNIÇÃO	PV (PONTOS DE VIDA) FERIMENTOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROFICIÊNCIAS E PODERES

..... () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()

VANTAGENS, EQUIPAMENTOS, ARMAS E ARMADURAS

.....

XP

SISTEMA BRAVURA

NOME:
PERSONAGEM:
CONCEITO:



FÍSICO	HABILIDADE	PODER	COGNIÇÃO	PV (PONTOS DE VIDA) FERIMENTOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROFICIÊNCIAS E PODERES

..... () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()
 () ()

VANTAGENS, EQUIPAMENTOS, ARMAS E ARMADURAS

.....

XP